⑤

問題　「逐語記録」を読み、以下の問いに答えなさい。解答用紙の設問ごとに記述すること。

相談者（CLと略）：22歳　男性　四年制大学在学中　情報工学科4年生　（相談月：12月）
家族／父53歳、母51歳、弟18歳（高校3年生）　家族と同居
本人の希望で来談
キャリアコンサルタント（CCと略）：民間の相談機関（学生、社会人その他様々な人を対象にしたキャリア相談窓口）の専任社員

【逐　語　記　録】

CC1	こんにちは。今日はどのようなご相談でしょうか。
CL1	今年の春から夏にかけて、ゲームの制作会社をいくつか受けたのですが、ほとんど落ちてしまって、やっと1社内定をもらったんですけど、最初に思っていたのと会社のイメージが違っていて…。卒業が近づいてきたのに、このまま就職することに迷っていたら、親がここを見つけてきてくれて、「相談してみたら」と言われたので今日は来ました。
CC2	ありがとうございます。もともとゲーム制作会社を志望されていたのですね。
CL2	ゲームが好きというのが一番の理由です。有名なゲームを手掛けた憧れのクリエイターがいるので、自分もそのような仕事をやってみたくて、ゲームを制作している会社を、大手も含めていくつか受けました。
CC3	
CL3	うーん、たとえばゲームの企画とかキャラクターデザインとか…。とにかく、営業とか事務系ではなくて、クリエイティブな仕事がやりたいんです。でも、大手の会社は書類選考で落ちてしまって、唯一内定をもらった会社は、実際には下請けみたいな小さい会社で、雰囲気もなんだか暗いし、残業も多いブラックな感じで、正直迷ってます。
CC4	
CL4	内定先での仕事は品質管理っていうようなことを言われました。ゲームのバグとかエラーを見つける作業じゃないかな。でも自分はゲームのデザインや、それが駄目ならグラフィックデザインやWebデザインの仕事とかをやってみたいんです。他にも、何かを企画する仕事もいいなと思っています。実際、SNSでゲームの企画やキャラクターを描いて投稿すると結構反応いいし、フォロワーも増えるのでニーズはあると思うんですよね。

© 2025, Career Consulting Conference

CC5

CL5 できれば、大企業で安定していて、あとホワイトな企業がいいと思っています。将来は、いわゆるサラリーマンじゃなくて、独立してフリーで仕事ができればと思っているので、そのための勉強ができたり、コネクションができるところがいいですね。

CC6

CL6 弟が4月から大学生なので、親からはちゃんと就職してもらわないと困るって言われています。さすがに自分でも卒業後に無職はマズいと思っているけど、内定先に就職するのも抵抗あるし、どうしたら良いでしょうか。

（後略）

© 2025, Career Consulting Conference